

Дата	Тема	Завдання	Використання ресурсів передачі інформації
ІФО (інформатика)			
30.04	Як створювати програми в скетч	с 80-82	
07.05	Як спрайт малює	с 83-85	
14.05	Що таке проект	с 86-87	
21.05	Плануємо новий проект	с 91-93	
28.05	Мандруємо світом		